

VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

Drehbuch Pia Blessing
Titelkonzept bvm
KIDDINX Entertainment
Gesamtleitung Till Moepert
Projektleitung Dagmar Kolatschny
Diana Keranova
Programmierung Fabienne Delestre
Achim Hoch
Animation & Layout Milena Salleri
Evgenia Georgieva
Angel Kutchkov
Stefanie Schenk
Grafik & Montage Dobri Georgiev
Stanislava Malcheva
Katja Kemenchedjjeva
Varta Kirkorian
Marii Gadjev
Alexander Arabadjiiski
Jordanka Dobreva
Nicole Ohm
Grafik Hahn Grafik GmbH,
Berlin
Dialog-Regie Ulli Herzog
Ton Carsten T. Brüse
Musik Heiko Rüsse,
KIDDINX Studios
GmbH, Berlin
Gesamtleitung KIDDINX
Till Moepert

Es sprechen
Bibi Blocksberg S. Bonasewicz
Moni J. Ziffer
Schubia G. Al-Akel
Olli F. Vogdt
Max C. v. Jascheroff
Frau Laufer R. Helmy
Eisverkäufer A. Herzog
Sprecher M. v. Jascheroff



© 2001 KIDDINX Studios, Berlin
© 2001 KIDDINX Studios, Berlin

www.kiddinx.de

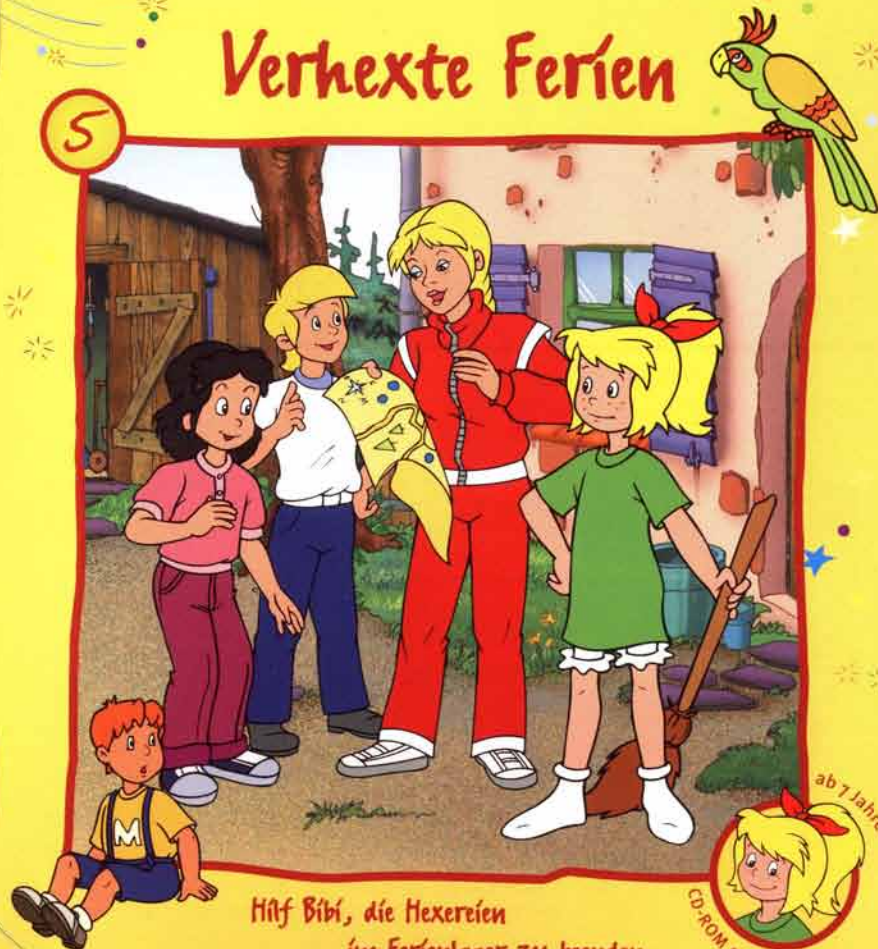


Bibi BLOCKSBERG

Meine verhexte CD-ROM

Verhexte Ferien

5



Hilf Bibi, die Hexereien
im Ferienlager zu beenden.



HILF BIBI, DIE HEXEREIEN IM FERIENLAGER ZU BEENDEN.

Endlich sind Ferien! Darauf haben Bibi und ihre Schulfreunde schon lange gewartet. Dieses Mal geht es ins Ferienlager und die Kinder sind schon ganz aufgeregt und voller Vorfreude. Nur Schubia Wanzhaar darf nicht mit und ist deswegen beleidigt. Kaum ist Bibi mit ihrer Gruppe im Ferienlager angekommen, passieren merkwürdige Dinge, für die eigentlich nur eine andere

Hexe verantwortlich sein kann. Außerdem gehen die Kinder gemeinsam auf große Schatzsuche, bei der verschiedene Aufgaben gelöst werden müssen.

Doch auch dabei geht einiges nicht mit rechten Dingen zu. Neben dem Schatz müssen Bibi und ihre Freunde jetzt auch noch den Grund für die fremden Hexereien suchen. Begleite Bibi auf einer abenteuerlichen Schatzsuche und hilf ihr, den Geheimnissen auf die Spur zu kommen.



VIEL SPASS UND
NICHTS WIE LOSGESPIELT!

Inhalt

- 3 **Systemanforderungen/Installation**
Installation und Deinstallation
Windows/Apple Macintosh
- 4 **Was du zum Spielen wissen musst**
- 5 **Die Symbolleiste** ★
Spiel beenden
- 6 **Probleme** ★
und wie du sie beseitigen kannst
Hotline-Nummer
- 7 **Lizenzregelung** ★
Lizenz und Beschränkungen

Mindestanforderungen an Windows

- Windows 98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „Bibi Blocksberg – Verhexte Ferien“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,



- dann öffne das **Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,
- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter **Programme** einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Bibi-Blocksberg-CD-ROM finden.



Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der **Windows-Taskleiste** und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 200 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar



Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „Bibi Blocksberg – Verhexte Ferien“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.

Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,



- dann öffne das **Symbol für die Bibi-Blocksberg-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick
- und starte die CD-ROM mit einem Doppelklick auf das **Bibi-Blocksberg-Symbol**.


Jetzt kannst du losspielen.

Was du zum Spielen wissen musst

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

Es gibt zwei verschiedene Mauszeiger:

 • Die Hand mit dem Zeiger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst. Das können Gegenstände oder Personen sein. Ein Klick auf einen Gegenstand, den Bibi benutzen soll, macht ihn aktiv, was an seiner leuchtenden Aura zu erkennen ist. Hältst du die linke Maustaste gedrückt, kannst du den Gegenstand dorthin bewegen, wo du ihn benutzen möchtest. Sobald du ihn zum Ziel gezogen hast, lässt du die Maustaste einfach los. Außerdem steuerst du Bibi mit der Hand. Klicke einfach in eine Richtung oder auf einen Gegenstand, zu dem Bibi gehen soll.

 • Sobald du auf einen Hexspruch im Hexbuch klickst, erscheint dieser Stern. Klickst du anschließend auf einen Gegenstand, wird dieser Hexspruch auf ihn angewendet.

Zu Beginn des Spiels kannst du dir eine von vier Eisvariationen aussuchen. Mit ihnen kannst du ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen. Verlässt du das Spiel, werden alle Einstellungen gespeichert. Wenn du beim nächsten Mal wieder das gleiche Eis wählst, spielst du an der gleichen Stelle weiter. Hast du alle Eisvariationen ausgewählt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

Als Nächstes erfährst du in einer **Einführungsgeschichte**, wie Bibi und ihre Freunde ins Ferienlager kommen und was es dort zu tun gibt. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du kommst dann direkt zu Bibi und kannst dich sofort umsehen. Von nun an kannst du Bibi steuern und das Abenteuer beginnen.



Die Komplettlösung des Spiels findest du auf der CD-ROM und in der Programmgruppe »Bibi Blocksberg« auf deinem Computer

Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Symbole, mit denen du die Lautstärke verändern, im Spiel navigieren und das Spiel verlassen kannst.



Hexensack

Hier kann Bibi Dinge aufbewahren und transportieren. Wenn du auf ihn klickst, kannst du den aktuellen Inhalt sehen.



Hexbuch

In ihm stehen alle Hexsprüche, die Bibi braucht. Wenn du mit Bibi hexen willst, musst du hier den richtigen Spruch aussuchen.



Hexkraftpegel

Hier kannst du sehen, wie viel Hexkraft Bibi noch übrig hat. Wenn sie nicht mehr zum Hexen reicht, helfen die Wucherwurzeln weiter.



Wucherwurzeln

Du findest sie an einem Ort im Spiel. Immer, wenn Bibi davon nascht, nimmt ihre Hexkraft wieder zu.



Lautsprecher

Wenn du auf den Lautsprecher klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



Tür

Mit der Tür kannst du das Spiel verlassen und beenden.



Wenn du **Hilfe** brauchst oder nicht mehr weiter weißt, kannst du auf das Fragezeichen klicken.



Das Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du **auf den Button mit der Tür** klickst.

Dein **Spielstand wird automatisch gesichert** und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du dasselbe Eis wieder verwendest.

Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden sind einige dieser Probleme und deren Lösungen aufgeführt. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der **Programmgruppe Bibi Blocksberg** oder auf der CD-ROM.

● Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.

● Der Ton ist zerstückelt oder abgehakt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z.B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche deine Hardwaregeschwindigkeit zu erhöhen, indem du folgende Schritte ausführst: Öffne im Menü „Systemsteuerung“ das Kontrollfeld „Multimedia“, klicke nun unter „Wiedergabe“ auf „weitere Eigenschaften“ und wähle dann „Leistungen“ aus; jetzt setze die Hardwarebeschleunigung bei „Audiowiedergabe“ auf 0% und klicke auf „Übernehmen“. Jetzt muss der Rechner neu gestartet werden.



Erste Hilfe

Erste Hilfe gibt es in der **Readme-Datei!**



Lizenzregelung

Die Nutzung der Software ist aus urheberrechtlichen Gründen nur unter folgenden Bedingungen gestattet. Bitte lesen Sie diese Bedingungen sorgfältig durch, bevor Sie die Software nutzen.

Mit dem Kauf der CD-ROM erhalten Sie von KIDDINX Entertainment GmbH eine Lizenz an der auf der CD-ROM befindlichen Software einschließlich aller Bilder, die in der Software enthalten sind oder von ihr generiert werden sowie den dazugehörigen Datenbeständen (alles zusammen „Software“ genannt). Sie erhalten nur das Eigentum an der CD-ROM, nicht jedoch an der Software und der dazugehörigen Dokumentation sowie den geistigen und gewerblichen Schutzrechten. Sie erhalten die nicht exklusive und ausschließlich persönliche Lizenz an der Software, die Ihnen das Recht gibt, eine Kopie der Software ausschließlich für Sicherungs- oder Archivierungszwecke anzufertigen oder die Software auf einer Festplatte eines Einzelcomputers zu installieren und zu nutzen, vorausgesetzt, dass Sie das Original ausschließlich für Sicherungs- und Archivierungszwecke aufbewahren.

Die Software enthält urheberrechtlich geschützte Materialien, Know-how und anderweitig geschützte Materialien. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu dekompileieren, zu disassemblieren oder im Wege des Reverse Engineering in eine für das menschliche Auge wahrnehmbare Form zurückzuverwandeln. Soweit vorstehend nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie die Software nicht vervielfältigen, verändern, in Netzwerke einspeisen, vermieten, verleihen oder anderweitig vertreiben. Sie dürfen die Software ferner nicht durch Bulletinboards, Online-Services, Remote-Wähleinrichtungen oder Netzwerk- oder Telekommunikationsverbindungen, gleich welcher Art, Dritten zugänglich machen. Sie sind ferner nicht berechtigt, von der Software ganz oder teilweise abgeleitete Werke oder Werke, die auf der Software basieren, herzustellen.

Im Umfang der vorgenannten Gestattung sind Sie berechtigt, die Ihnen zustehenden Lizenzrechte an der Software auf eine andere Person unter der Bedingung zu übertragen, dass Sie die Original-CD-ROM mit der Software, die dazugehörige Dokumentation, alle Copyright-Vermerke und eine Kopie dieser Lizenzregelung an den Dritten übertragen und dieser Ihnen gegenüber die Beachtung der Lizenzregelung versichert. Wenn Sie die Software an Dritte übertragen, müssen Sie die Software von der Festplatte löschen und dürfen keinerlei Kopien der Software für Ihren weiteren Gebrauch zurückbehalten.

Die Vervielfältigung der schriftlichen Materialien, die der Software beigelegt sind, ist nicht gestattet.

Die Software ermöglicht es Ihnen, Bilder auszudrucken, die urheberrechtlich geschützte Figuren enthalten. Es ist Ihnen deshalb lediglich der Ausdruck der Bilder nur auf Papier und ausschließlich für den persönlichen Gebrauch gestattet, nicht jedoch für gewerbliche oder amtliche Zwecke. Voraussetzung ist in jedem Fall, dass Sie alle Copyright-Hinweise, die in den Bildern enthalten sind, unverändert belassen. Die Nutzung der durch die Software erzeugten Bilder für einen anderen Zweck als mit dieser Lizenzregelung erlaubt, stellt eine Verletzung der Urheberrechte und/oder sonstiger Schutzrechte dar und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den USA und anderen Ländern.

