

## Mäusejagd im Grandhotel - Installationshinweise

Damit die "Mäusejagd" störungsfrei läuft, müssen einige Dateien auf die Festplatte kopiert werden. Die besten Ergebnisse erreicht man, wenn der Ordner "Mäusejagd mit Ton" auf die Festplatte gezogen wird. Du kannst dir dann auch einen schöneren Namen für diesen Ordner ausdenken. Wenn du nicht viel Platz auf deiner Festplatte hast, dann kannst du dich auch auf den Ordner "Mäusejagd" beschränken und nur den kopieren.

Die Sound-Dateien, die zu den einzelnen Animationen gehören, werden dann von der CD-ROM gespielt und du mußt in diesem Falle mit kleinen Wartezeiten beim Laden rechnen.

Der Ordner "Quicktime" enthält wichtige Systemerweiterungen, die du für diese Anwendung brauchst. Vielleicht hast du Quicktime schon auf deinem Rechner, vielleicht auch eine ältere Version. Wenn du nicht sicher bist, dann kopiere den Inhalt des Ordners (nicht den Ordner selber) auf die Festplatte in das Verzeichnis Systemerweiterungen. Wenn du einen Power Macintosh hast, brauchst du sowohl "Quicktime" als auch "Quicktime PowerPlug".

Mit den besten Empfehlungen vom Pixel Magic Team

## Mäusejagd im Grandhotel - Spielanleitung

### Ort der Handlung

Stell dir vor, du befindest dich in einem großen alten Hotel, irgendwo an einem schönen ruhigen Ort, wo sich die älteren Herrschaften erholen und die frische Seeluft genießen. Der Hotelbesitzer, ein Mann, der sehr stolz ist auf sein Hotel und sich alle Mühe gibt, seine Gäste zufriedenzustellen, hat eine Vorführung für die Tanzveranstaltung am Mittwoch Nachmittag geplant. Das Große Grüne Mäuseorchester hatte in der letzten Zeit hervorragende Kritiken bekommen, und nun sollten sie die Gäste im Grandhotel unterhalten. Ein herrlicher Schauplatz für schöne Musik mit der dazugehörigen Würde - so war es eigentlich geplant. Stattdessen ist absolutes Chaos angesagt. Die Mäuse sind entkommen und laufen im ganzen Hotel herum. Deine Aufgabe ist es nun, die Mäuse einzufangen, damit die Tanzveranstaltung gerettet werden kann.

Und so funktioniert es:

Nach dem Öffnen des Spiels, wählst du das Level, auf dem du spielen möchtest und entscheidest, ob du die Musik der Mäuse hören möchtest, nachdem du sie gefangen hast. Die drei Level bestimmen die Geschwindigkeit der Mäuse. Am besten versuchst du es erst einmal mit Level 1. Je mehr Mäuse du gefangen hast, desto schneller laufen sie eh.

Die Musik ist dabei unbedingt zu empfehlen, du kannst sie aber auch ausschalten und später anhören. Wenn du deine Wahl getroffen hast (oder dich für die Standardeinstellung entschieden hast), klicke auf "Start". Später hast du die Möglichkeit, gespeicherte

Spiele zu laden (s. unten). Jetzt hast du alle Räume des Hotels vor dir. Das Mausometer meldet dir, in welchen Zimmern sich Mäuse verstecken. Bewege es über den Bildschirm bis es Alarm gibt und klicke dann diesen Raum an. Jetzt beginnt das Abenteuer. Sobald du im Zimmer bist, kann die Suche nach der grünen Maus losgehen. Versuche alle Gegenstände anzuklicken. Wenn du die Maus aufgestöbert hast, läuft sie an eine andere Stelle, um sich zu verstecken. Versuche die Maus mit dem Cursor anzuklicken während sie läuft. Hast du sie

gefangen, erscheint der Hotelboy mit seinem Netz und nimmt sie mit - aber dabei kommt es leider häufig zu einem kleinen Mißgeschick. Die Leute reagieren merkwürdig auf Mäuse und tun die verrücktesten Dinge. Manchmal ist der Boy auch so ungeschickt, daß er das Zimmer in ein komplettes Chaos verwandelt. Wenn du dich für die Musik entschieden hast, gehst du jetzt ins Musikzimmer und wählst ein Instrument für die Maus aus. Suche so lange, bis du das richtige Instrument gefunden hast. Anschließend geht die Maus in den Tanzsaal, um für die Vorführung zu proben.

#### Hilfe:

Rechts unten in der Ecke befindet sich der Korb des Hotelkaters, der nur sehr ungern gestört wird. Aber wenn du an einer Stelle nicht weiterkommst, wird er dir einen Rat geben. Um ehrlich zu sein: So nützlich ist er vielleicht doch nicht, aber versuch's einfach mal.

#### Fallen:

Neben dem Katzenkorb steht eine blaue Tasche mit Fallen, die dafür sorgen, daß die Maus für kurze Zeit etwas langsamer läuft. Spielst du auf Level 3, hast du keine Fallen zur Verfügung, jedoch auf Level 1 dafür zehn Fallen und auf Level 2 fünf. Klicke die Tasche an, um dir die Fallen anzusehen. Wähle eine Falle, die dann auf den Boden gestellt wird, um auf die Maus zu warten. Wenn die Maus das nächste Mal daran vorbeiläuft, klicke sie an während die Falle aktiv ist.

#### Beenden des Spiels:

In der linken unteren Ecke befindet sich ein Symbol mit der Vorderansicht des Hotels. Damit kannst du das Spiel beenden. Dein Computer fragt dich, ob du das Spiel beenden möchtest. Wenn du "okay" eingibst, wirst du gefragt, ob du dein Spiel speichern möchtest. Sagst du wieder "okay", kannst du deinen Namen in das Feld eingeben. Dein Computer fügt Datum und Zeit hinzu und speichert deinen augenblicklichen Spielstand ab.

#### Gallery:

Die Galerie ist eine weitere kleine Anwendung auf dieser CD-ROM, in der du einige der Unglücksbilder in Ruhe anschauen kannst, während die zugehörige Musik gespielt wird. Klicke einfach den gewünschten Raum an und auf das Bild, um wieder zurückzugehen.

#### Bilder:

In dem Verzeichnis "Bilder" gibt es sechs Bilder. Du kannst sie entweder ausdrucken und mit deinen Lieblingsstiften bunt anmalen oder ein Bild mit einem Malprogramm öffnen und auf dem Computer ausmalen.