

# Bibi BLACKSBERG

• Meine verhexte CD-ROM

## EIN VERHEXTER SCHULTAG

2



FINDE DIE LEHRER...  
UND RETTE DIE SCHULE.

CD-ROM • WIN • MAC

7 bis 12 Jahre

# FINDE DIE LEHRER...

und rette die Schule.

Kaum hat die Schule wieder begonnen, kommt auch schon der Bürgermeister in die Klasse und hält vor den Schülern, dem Direktor und einigen Lehrerinnen eine ziemlich langweilige Ansprache. Klar, dass Bibi ihren Freunden Marita und Florian lieber einen neuen Hexspruch zeigen möchte. Doch gerade als der Bürgermeister ankündigt, dass die Schule nur noch halb so viel Geld bekommt und Bibi ihren Hexspruch sagt, wird sie abgelenkt.

Der Hexspruch geht daneben und aus dem Bürgermeister, dem Direktor und den Lehrerinnen werden Hühner, die sich flugs aus dem Staub machen. Zurückgehext werden können sie nur alle gemeinsam und gleichzeitig. Also versucht Bibi mit Florian und Marita, die Hühner wieder einzufangen. Hilf Bibi bei der Suche nach den Lehrern und rette gemeinsam mit ihr die Schule!



VIEL SPASS UND  
NICHTS WIE LOSGESPIELT!

## Inhalt

- 3 **Systemanforderungen/Installation**  
Installation und Deinstallation  
Windows/Apple Macintosh
- 4 **Was du zum Spielen wissen musst**
- 5 **Die Symbolleiste**  
Spiel beenden
- 6 **Probleme**  
und wie du sie beseitigen kannst  
Hotline-Nummer
- 7 **Lizenzregelung**  
Lizenz und Beschränkungen

## Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

### Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „Bibi Blocksberg – Ein verhexter Schultag“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,



- dann **öffne das Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,
- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter



**Programme** einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Bibi-Blocksberg-CD-ROM finden.

### Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der **Windows-Taskleiste** und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



## Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 200 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

### Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „Bibi Blocksberg – Ein verhexter Schultag“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.

Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,



- dann **öffne das Symbol für die Bibi-Blocksberg-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick
- und **starte die CD-ROM** mit einem Doppelklick auf das **Bibi-Blocksberg-Symbol**.

Jetzt kannst du losspielen.



## Was du zum Spielen wissen musst

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

### Es gibt zwei verschiedene Mauszeiger:



- Die Hand mit dem Zeiger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst. Ein Klick auf den Gegenstand, den Bibi benutzen soll, macht ihn aktiv, was an seiner leuchtenden Aura zu erkennen ist. Als nächstes musst du dorthin klicken, wo dieser Gegenstand benutzt werden soll. Außerdem steuerst du Bibi mit ihr. Klicke einfach in eine Richtung oder auf einen Gegenstand, zu dem Bibi gehen soll.



- Sobald du auf einen Hexspruch im Hexbuch klickst, erscheint dieser Stern. Klickst du anschließend auf einen Gegenstand, wird dieser Hexspruch mit ihm benutzt.

**Zu Beginn des Spiels** kannst du dir eines von vier Schulheften aussuchen. Mit ihnen kannst du ein begonnenes Spiel später fortsetzen. Verlässt du das Spiel, werden alle Einstellungen gespeichert. Wenn du beim nächsten Mal wieder das gleiche Heft wählst, spielst du an der gleichen Stelle weiter. Hast du alle Hefte ausgewählt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

**Als Nächstes** erfährst du in einer Einführungsgeschichte, was genau in der Schule passiert ist und was Bibi tun kann. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du kommst dann direkt zu Bibi und kannst sofort auf die Suche nach den Lehrern gehen. Von nun an kannst du Bibi steuern und die Rätsel lösen.



Wenn du **Hilfe** brauchst, oder nicht mehr weiter weißt, kannst du auf das Fragezeichen klicken.

## Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es sechs Symbole, mit denen du die Lautstärke verändern und im Spiel navigieren kannst.



### Hexensack

Hier kann Bibi Dinge aufbewahren und transportieren. Wenn du auf ihn klickst, kannst du den aktuellen Inhalt sehen.



### Hexbuch

In ihm stehen alle Hexsprüche, die Bibi braucht. Wenn du mit Bibi hexen willst, musst du hier den richtigen Spruch aussuchen.



### Hexkraftpegel

Hier kannst du sehen, wie viel Hexkraft Bibi noch übrig hat. Wenn es nicht mehr zum Hexen reicht, helfen Sauerampferwürfel weiter.



### Übersichtsplan

Mit ihm bekommt Bibi schnell einen Überblick der Schule.



### Sauerampferwürfel

Sie findest du an verschiedenen Orten im Spiel. Immer, wenn Bibi von den Würfeln nascht, steigt ihre Hexkraft.



### Lautsprecher

Wenn du auf den Lautsprecher klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



### Tür

Mit der Tür kannst du das Spiel verlassen und beendest das Spiel.

## Das Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du **auf den Button mit der Tür klickst**.

Dein **Spielstand wird automatisch gesichert** und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du dasselbe Schulheft wieder verwendest.

## Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden sind einige dieser Probleme und deren Lösungen aufgeführt. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der **Programmgruppe Bibi Blocksberg** oder auf der CD-ROM.

### ● Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

#### Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.

### ● Der Ton ist zerstückelt oder abgehakt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

#### Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z.B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche deine Hardwaregeschwindigkeit zu erhöhen, indem du folgende Schritte ausführst: Öffne im Menü „Systemsteuerung“ das Kontrollfeld „Multimedia“, klicke nun unter „Wiedergabe“ auf „weitere Eigenschaften“ und wähle dann „Leistungen“ aus; jetzt setze die Hardwarebeschleunigung bei „Audiowiedergabe“ auf 0% und klicke auf „Übernehmen“. Jetzt muss der Rechner neu gestartet werden.



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der **Programmgruppe Bibi Blocksberg** auf deinem Computer.



Wenn du das **Problem** nicht lösen konntest, unterstützt dich unsere Hotline. Sie steht dir **montags bis donnerstags von 12 bis 17 Uhr** und **am Freitag von 9 bis 14 Uhr** unter der folgenden Telefonnummer zur Verfügung:



Erste Hilfe gibt es in der **Readme-Datei!**

030/68 39 10 60

oder per E-Mail unter **hotline@kiddinx.de**

