

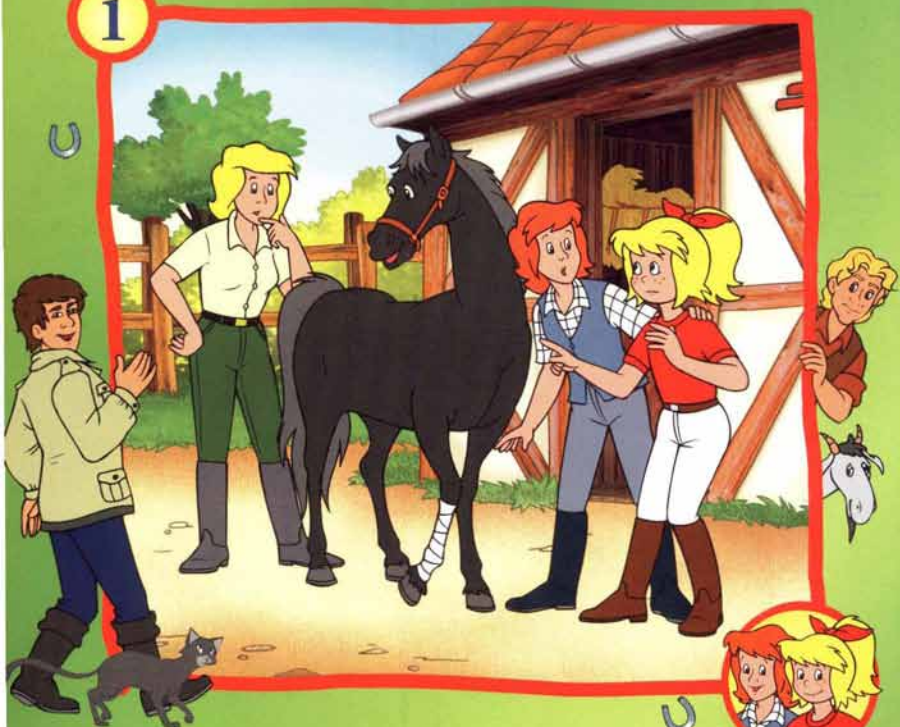
# Bibi und Tina

CD-ROM

Unsere Abenteuer-CD-ROM

## Aufregung auf dem Martinshof

1



Finde mit Bibi und Tina heraus, wem das verletzte Pferd gehört.



CD-ROM • WIN • MAC  
ab 7 Jahre

# Aufregung auf dem Martinshof

Finde mit Bibi und Tina heraus, wem das verletzte Pferd gehört.

Bibi verbringt ein Wochenende bei ihrer Freundin Tina auf dem Martinshof. Gleich nach Bibis Ankunft sehen die beiden nach ihren Pferden Sabrina und Amadeus. Plötzlich taucht auf dem Hof ein fremdes Pferd auf, dessen Fessel verletzt ist. Wo kommt es her? Wem gehört es? Und vor allem: Was ist mit ihm geschehen? Auch der herbeigerufene Tierarzt kann Bibi und Tina bei der Suche nach dem Besitzer nicht weiterhelfen. Als sie auf dem Martinshof eine Brieftasche mit einem Liebesbrief finden und ein fremder Junge auftaucht, der behauptet, der Graf von Hohenfels zu sein, beginnt für Bibi und Tina ein spannendes Abenteuer, an dem du dich beteiligen kannst.



Verfolge mit den beiden Freundinnen Spuren, die zur Lösung des Falles beitragen. Außerdem musst du ein Pferd zum Ausritt vorbereiten und ein Kätzchen mit seinen süßen Jungen finden.

Also viel Spaß und nichts wie losgespielt!



## 3 Systemanforderungen/Installation

Installation und Deinstallation  
Windows/Apple Macintosh

## 4 Was du zum Spielen wissen musst

Die Pferdebox

## 5 Die Symbolleiste

Spiel beenden

## 6 Probleme

und wie du sie beseitigen kannst  
Hotline-Nummer

## 7 Lizenzregelung

Lizenz und Beschränkungen



## Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

### Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „Bibi und Tina-Aufregung auf dem Martinshof“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,



- dann öffne das **Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,
- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

**Nach der Installation**

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter **Programme** einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Bibi-und-Tina-CD-ROM finden.



### Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der **Windows-Taskleiste** und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



## Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 200 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

### Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „Bibi und Tina-Aufregung auf dem Martinshof“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

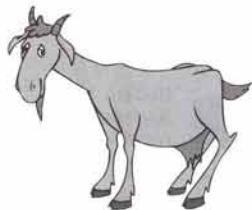
Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.

Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,



- dann öffne das **Symbol für die Bibi-und-Tina-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick
- und starte die CD-ROM mit einem Doppelklick auf das **Bibi-und-Tina-Symbol**.

Jetzt kannst du losspielen.



## Was du zum Spielen wissen musst

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:



### Es gibt zwei verschiedene Mauszeiger:

Die Hand mit dem Zeiger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst. Das können Gegenstände oder Personen sein. Ein Klick auf einen Gegenstand, den Bibi benutzen soll, macht ihn aktiv, was an seiner leuchtenden Aura zu erkennen ist. Hältst du die linke Maustaste gedrückt, kannst du den Gegenstand dorthin bewegen, wo du ihn benutzen möchtest. Sobald du ihn zum Ziel gezogen hast, lässt du die Maustaste einfach los. Außerdem steuerst du Bibi und Tina mit der Hand. Klicke einfach in eine Richtung oder auf einen Gegenstand, zu dem Bibi und Tina gehen sollen.



## Die Pferdebox

In der Pferdebox kannst du ein Pferd zum Ausritt vorbereiten. Dazu stehen dir verschiedene Hilfsmittel zur Verfügung. Um das Pferd reitfertig zu machen, musst du alle Hilfsmittel in der richtigen Reihenfolge benutzen. Ob dein Pferd schon bereit ist, sagt dir Tina, die dir Hinweise beim Pflegen gibt. Nachdem du im Steinbruch warst, musst du in die Pferdebox zurückkehren, um dein Pferd abzusatteln und zu pflegen.

Im Regal der Pferdebox findest du alle möglichen Hilfsmittel.



### Hufkratzer

Mit dem Hufkratzer kannst du die Hufe des Pferdes säubern.



### Huffett

Nach dem Kratzen pflegt das Fett die Hufe deines Pferdes.



### Schwamm

Der Schwamm ist dazu da, das Pferd nach dem Ausritt zu waschen.

**Zu Beginn des Spiels** kannst du dir eine von vier Pferdekisten aussuchen. Mit ihnen kannst du ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen, d.h. deinen Spielstand speichern. Verlässt du das Spiel, werden alle Einstellungen gespeichert. Wenn du beim nächsten Mal wieder die gleiche Kiste wählst, spielst du an der gleichen Stelle weiter. Hast du alle Kisten ausgewählt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

Als Nächstes erfährst du in einer **Einführungsgeschichte**, was genau auf dem Martinshof passiert ist und was Bibi und Tina tun können. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, kannst du sie mit einem Maus-klick überspringen. Du kommst dann direkt auf den Martinshof und kannst dich an die Lösungen der Aufgaben machen.



### Mähnenkamm

Damit auch die Mähne des Pferdes ordentlich aussieht, benutze den Mähnenkamm.



### Striegel

Damit das Fell schön aussieht, muss das Pferd gestriegelt werden.



### Kardätsche

Nachdem du das Pferd gestriegelt hast, muss es gebürstet werden.

**Kleiner Tipp:** Achte beim Auf- und Absatteln sowie bei der Pflege deines Pferdes auf die richtige Reihenfolge der einzelnen Schritte!

## Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Symbole, mit denen du die Lautstärke verändern, im Spiel navigieren und das Spiel verlassen kannst.



### Pferdekiste

Hier können Bibi und Tina Dinge aufbewahren und transportieren. Wenn du hier klickst, kannst du den aktuellen Inhalt sehen und auch benutzen.



### Lautsprecher

Wenn du auf den Lautsprecher klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



### Wegweiser

Der Wegweiser ist ein Übersichtsplan aller Orte, die Bibi und Tina im Spiel besuchen können. Klicke auf der Karte einfach den Ort an, zu dem Bibi und Tina gehen bzw. reiten sollen.



### Pferd

Mit einem Klick auf das Pferd gelangst du in die Pferdebox, wo du ein Pferd pflegen und zum Ausritt vorbereiten kannst. Bevor du zum ersten Mal in den Steinbruch reitest, muss dein Pferd gesäubert und gesattelt werden. Aber auch danach braucht das Pferd hin und wieder deine Pflege. Was genau du in der Pferdebox machen kannst, wird noch einmal auf der Seite 4 erklärt.



### Bibi und Tina

Klickst du mit der Maus auf Bibi und Tina, so kommst du während eines Ausritts sofort zurück zum Steinbruch. Dieser Button erscheint nicht an jedem Ort der CD-ROM.



### Tür

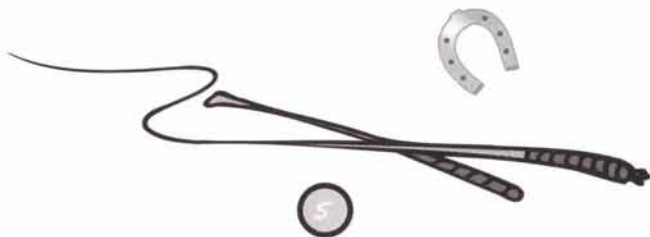
Mit der Tür kannst du den Martinshof verlassen und das Spiel beenden.



## Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du **auf den Button mit der Tür** klickst.

Dein **Spielstand wird automatisch gesichert** und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du dieselbe Pferdekiste wieder verwendest.



## Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden einige dieser Probleme und deren Lösungen. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der **Programmgruppe Bibi und Tina** oder auf der CD-ROM.

### ● Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

#### Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.

### ● Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

#### Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z.B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche deine Hardwaregeschwindigkeit zu erhöhen, indem du folgende Schritte ausführst: Öffne im Menü „Systemsteuerung“ das Kontrollfeld „Multimedia“, klicke nun unter „Wiedergabe“ auf „weitere Eigenschaften“ und wähle dann „Leistungen“ aus; jetzt setze die Hardwarebeschleunigung bei „Audiodowiedergabe“ auf 0% und klicke auf „Übernehmen“. Jetzt muss der Rechner neu gestartet werden.



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der **Programmgruppe Bibi und Tina** auf deinem Computer.



Erste Hilfe  
gibt es in der  
**Readme-Datei!**



# Viel Spaß beim Spielen!

**Gesamtleitung** Kerstin Grünert  
Till Moepert  
**Drehbuch** Pia Blessing  
**Projektleitung** Maja Patzer  
Diana Keranova

**Koordination** Nayden Naydenov  
**Programmierung** Penka Yaneva  
**Animation** Lilia Ilinova

Sevdalina Kochevska  
Iliana Manukova  
**Grafik & Montage** Alexander Arabadjilski  
Yordanka Dobрева  
Gergana Tracheva  
Penka Yaneva  
Morena Keckel

**Kolorierung** Hahn Grafik GmbH, Berlin

**Dialog-Regie** Ulli Herzog

**Ton** Martin Hölling, MK-Audio

**Musik** Heiko Rüsse,  
KIDDINX Studios GmbH,  
Berlin

**Grafik** Hahn Grafik GmbH, Berlin

## Es sprechen

**Bibi Blocksberg** S. Bonasewicz  
**Tina Martin** D. Hugo  
**Frau Martin** E. Meyka  
**Tierarzt Dr. Eichhorn** D. Bierstedt  
**Michael** R. Kahnmeyer  
**Sprecher** M. v. Jascheroff  
u.a.