

# Bibi und Tina



CD-ROM

FERIEN  
AUF DEM

# MARTINSHOF



- mein Pferd füttern ✓
- den Stall ausmisten ✓
- das Heu stapeln ✓
- die Pferde anweiden ✓
- mein Pferd longieren ✓
- am Springturnier teilnehmen ✓
- Karotten ernten ✓

VERBRINGE EINE WOCHE  
AUF DEM MARTINSHOF



CD-ROM • WIN • MAC  
ab 7 Jahre

Die „Neustädter Zeitung“ veranstaltet ein Pferdequiz, und du kannst dabei sein. Der Hauptgewinn ist eine Woche Urlaub bei Bibi und Tina auf dem Martinshof! Ist das nicht toll? Dich erwartet eine Woche voller Abwechslung, Spaß und jede Menge Pferdeabenteuer.

Jeden Tag der Woche erhältst du einzelne Aufgaben, die du zu erledigen hast. Gleich am ersten Tag bekommst du dein eigenes Pferd, das du füttern, pflegen, longieren und für das große Springturnier am Wochenende trainieren kannst.

Natürlich stehen dir Bibi und Tina immer mit Rat und Tat zur Seite. Sie machen auch tolle Fotos von der Woche, die du dir im Fotoalbum angucken und ausdrucken kannst. Viel Wissenswertes über Pferde erfährst du im Pferderassenbuch, und Frau Martin schreibt dir tolle Eierrezepte in dein Kochbuch.

**Mit Bibi und Tina erlebst du eine spannende Woche Reiterferien auf dem Martinshof!**



## Inhaltsverzeichnis

<input type="radio"/>	Installieren und Deinstallieren	Seite 3
<input type="radio"/>	Was du zum Spielen wissen musst	Seite 4
<input type="radio"/>	Die Einführungsgeschichte - Eine Woche auf dem Martinshof	Seite 5
<input type="radio"/>	Technische Probleme	Seite 6
<input type="radio"/>	Die Lizenzregelung	Seite 7



# Installation

## Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „Bibi und Tina - Ferien auf dem Martinshof“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die Autostart-Funktion für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die Installation automatisch beginnen, und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

**Wenn die Installation nicht von selbst startet**, dann öffne das Arbeitsplatz-Symbol auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus.

Wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und starte die Setup.exe-Datei ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm.

Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter Programme einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Bibi und Tina-CD-ROM finden.

## Deinstallation Windows™

Klicke auf Start in der Windows-Taskleiste und dann auf Programme.

Klicke im Ordner Bibi und Tina auf Bibi und Tina-Entfernen.

Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.

## Installation auf einem Apple Macintosh®

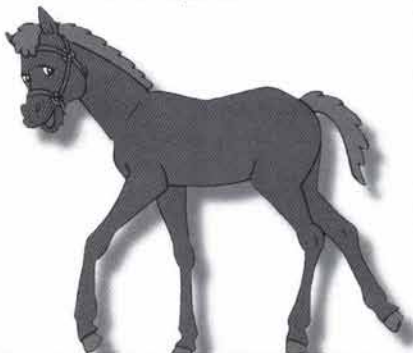
Lege die CD-ROM „Bibi und Tina - Ferien auf dem Martinshof“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die Autostart-Funktion für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, startet das Spiel automatisch.

Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt, dann öffne das Symbol für die Bibi-und-Tina-CD-ROM auf deinem Desktop mit einem Doppelklick.

Starte die CD-ROM mit einem Doppelklick auf das Bibi-und-Tina-Symbol.

**Jetzt kannst du losspielen.**



## Systemanforderungen

### Windows™

Win95/98/NT 4.0/2000/Win Me/XP

Pentium 233 MHz

Grafikkarte (16 Bit)

Soundkarte

CD-ROM-Laufwerk

min. 32 MB RAM verfügbar

min. 30 MB freier Festplattenspeicher

### Apple Macintosh®

MacOS 8.1 oder höher

G3 oder höher

CD-ROM-Laufwerk

min. 32 MB RAM verfügbar

min. 30 MB freier Festplattenspeicher



# Was du zum Spielen wissen musst



**Mauszeiger:** Mit Hilfe des Pfeils kannst du die einzelnen Orte auf dem Martinshof nach Dingen oder Tieren absuchen, die du anklicken kannst. Sobald der Pfeil rot blinkt, hast du die Möglichkeit etwas anzuklicken und löst so eine Aktion aus.

Willst du einen Gegenstand bewegen, klicke ihn an und ziehe ihn mit gedrückter Maustaste dorthin, wo du ihn benutzen willst.

**Spiel-Beginn:** Zu Beginn des Spiels kannst du dir einen von vier Strohhallen aussuchen. Mit ihm kannst du ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen, d.h. deinen Spielstand speichern. Verlässt du das Spiel, werden alle Einstellungen gespeichert. Wenn du beim nächsten Mal den gleichen Strohhallen wählst, spielst du an der gleichen Stelle weiter.

## Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Symbole, mit denen du die Lautstärke verändern, im Spiel navigieren oder das Spiel verlassen kannst.



**Lautsprecher:** Wenn du auf den Lautsprecher klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



**Wegweiser:** Wenn du auf den Wegweiser klickst, erscheint ein Übersichtsplan des Martinshofs. Er zeigt dir alle Orte, die du besuchen kannst. Klicke auf der Karte einfach den Ort an, zu dem du gehen willst.



**Bibi und Tina:** Wenn du hier klickst, gelangst du zurück zu Bibi und Tina.



**Hilfe:** Wenn du hier klickst, wird dir noch einmal erklärt, was du an dieser Stelle des Spiels zu tun hast.



**Schwierigkeitsgrad:** Siehst du in der Symbolleiste Buttons mit Zahlen, so kannst du hier den Schwierigkeitsgrad für das jeweilige Spiel wählen. Mit dem Klick auf einen der Buttons startest du das Spiel.



**Drucker:** Er erscheint immer dann in der Symbolleiste, wenn du dir etwas ausdrucken kannst.



**Tür:** Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du auf die Tür klickst. Dein Spielstand wird automatisch gesichert, und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du denselben Strohhallen wiederverwendest.



# Einführungsgeschichte

Zunächst nimmst du am großen Pferdequiz der „Neustädter Zeitung“ teil, in dem dir Karla Kolumna knifflige Fragen zu einzelnen Pferderassen stellt. Hast du das Quiz geschafft, so gewinnst du eine Woche Reiterferien auf dem Martinshof.

Bist du auf dem Martinshof angekommen, kann es auch gleich losgehen. Jeden Tag der Woche musst du dein Pferd versorgen und einzelne Aufgaben auf dem Hof erledigen. Bibi und Tina helfen dir natürlich dabei.

## Eine Woche auf dem Martinshof

**Montag:** Am ersten Ferientag kannst du dir im Stall dein eigenes Pferd aussuchen und ihm einen Namen geben. Danach pflegst du sein Fell und kämmt Schweif und Mähne.

**Dienstag:** Eine große Fuhre frisches Heu ist auf dem Martinshof angekommen. Du hast die Aufgabe, das Heu in der Scheune zu stapeln. Natürlich musst du dich auch wieder um dein Pferd kümmern, es füttern und pflegen.

**Mittwoch:** Am Mittwoch sollen die Pferde angeweidet werden. Sie müssen langsam an das Fressen von frischem Heu herangeführt werden. Dazu musst du die dafür notwendigen Utensilien wie Pfähle, Litze und eine Batterie aus dem Keller holen und sie auf der Weide aufbauen.

**Donnerstag:** Heute holst du wieder Futter aus der Scheune und lernst dein Pferd an der Longe zu führen. Hast du dein Pferd longiert, so musst du es danach natürlich ordentlich pflegen.

**Freitag:** Am Sonntag soll ein großes Springturnier stattfinden, und du kannst daran teilnehmen. Dafür musst du natürlich trainieren. Dazu baust du heute den Parcours auf dem Trainingsplatz auf.

Darüber hinaus kannst du noch einmal dein Pferd an der Longe führen.

**Samstag:** Am Samstag kannst du mit deinem Pferd für das Springturnier trainieren. Darüber hinaus muss dein Pferd ausgiebig gepflegt und nach dem Training mit Kraftfutter versorgt werden.

**Sonntag:** Heute ist es endlich soweit, du nimmst am großen Springturnier teil. Ob du das Turnier gewinnen kannst? Bevor du am Turnier teilnimmst, musst du dein Pferd natürlich noch füttern, pflegen und satteln.

Außerdem kannst du jeden Tag der Woche Karotten für dein Pferd sammeln und Frau Martin Eier aus dem Hühnerstall holen, damit sie dir leckere Eierrezepte verrät.

**Die Bücher:** In der Küche stehen vier Bücher im Schrank. Darin kannst du viel Wissenswertes nachschlagen und findest jede Menge Überraschungen. Du kannst dir den Inhalt der Bücher natürlich auch ausdrucken.

**Pferderassenbuch:** Im Pferderassenbuch kannst du einzelne Rassen nachschlagen und erhältst Informationen über die Abstammung, das Stockmaß und die Verwendung des Pferdes.

**Parcouraufbaubuch:** In diesem Buch kannst du dich über einzelne Hindernisse beim Springparcours informieren. Du erfährst, wie sie aussehen und wann sie verwendet werden.

**Kochbuch:** Frau Martin kann richtig gut kochen. Wenn du ihr jeden Tag der Woche frische Eier aus dem Hühnerstall bringst, verrät sie die immer ein tolles Eierrezept. Hmmm-lecker!

**Fotoalbum:** Bibi und Tina machen von jedem Tag deiner Ferien auf dem Martinshof ein Foto. Die Fotos findest du in diesem Album.

