

# MOVING

## Und wenn es Probleme gibt ?

Alle uns bekannten Fehler und Fehlermeldungen und die hoffentlich passenden Problemlösungen haben wir in der Liesmich-Datei dokumentiert.

## HOTLINE

Du kommst trotzdem nicht weiter und bist schon völlig genervt? Nicht aufgeben! Von Montag bis Donnerstag kannst du uns zwischen 16 und 19 Uhr unter folgender Nummer anrufen:

+49 (0)7 51 / 86-19 44

Du kannst uns auch schreiben - wir rufen dich dann zurück:

Ravensburger Interactive Media GmbH  
Postfach 1860  
88188 Ravensburg

Oder besuche uns doch einfach mal im Internet:

<http://www.ravensburger.de>

Selbstverständlich kannst du uns auch aus anderen Gründen anrufen: Wir freuen uns über jeden Kommentar, jeden Vorschlag, jede Frage und natürlich auch über jedes Lob.

# MOVING



**Faszinierend Neu**  
**10 actionreiche Videoclips**  
**für bewegten Puzzlespaß!**

Wild Life

# PUZZLE

Ravensburger

# PUZZLE

Ravensburger

## Minimale Systemanforderungen

### PC:

- einen IBM-kompatiblen Computer
- einen 486 Prozessor (mit 66 MHz getaktet)
- 8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
- 7 MB Speicherplatz auf der Festplatte
- Microsoft Windows® ab 3.1x oder Windows® '95
- eine Soundkarte

### Apple Macintosh:

- einen 68040 Prozessor (mit 66 MHz getaktet)
- 8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
- 7 MB Speicherplatz auf der Festplatte
- Macintosh® System 7.1.2 oder höher

### Auf dem PC unter Windows® 3.1x

1. Starte Windows.
2. Lege die „Moving Puzzle“-CD in dein CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Öffne den Windows Programm-Manager und wähle unter „Datei“ den Befehl „Ausführen“.
4. Trage in die Befehlszeile den Namen deines CD-ROM-Laufwerks und dann `: \setup.exe` ein (z.B. `d: \setup.exe`).
5. Verändere falls gewünscht, die vorgegebenen Installationsparameter.
6. Das Installationsprogramm legt eine Programmgruppe an, in der sich die Icons zum Programmstart, Deinstallieren und für die Liesmich-Datei befinden.
7. Starte dort das Programm durch Doppelklick auf das Programmicon.

### Auf dem PC unter Windows® '95

1. Lege die „Moving Puzzle“-CD in dein CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicke auf den „Start“-Button.
3. Klicke auf „Ausführen“ und trage in die Befehlszeile den Namen deines CD-ROM Laufwerks und dann `: \setup.exe` ein (z.B. `d: \setup.exe`).
4. Verändere falls gewünscht, die vorgegebenen Installationsparameter.
5. Nach erfolgreicher Installation befindet sich „Moving Puzzle“ im Startmenü unter „Programme“ in der von dir ausgewählten bzw. angelegten Gruppe.
6. Diese enthält die Icons zum Programmstart, Deinstallieren und für die Liesmich-Datei.
7. Starte dort das Programm durch Klick auf das Programmicon.

### Auf Apple Macintosh:

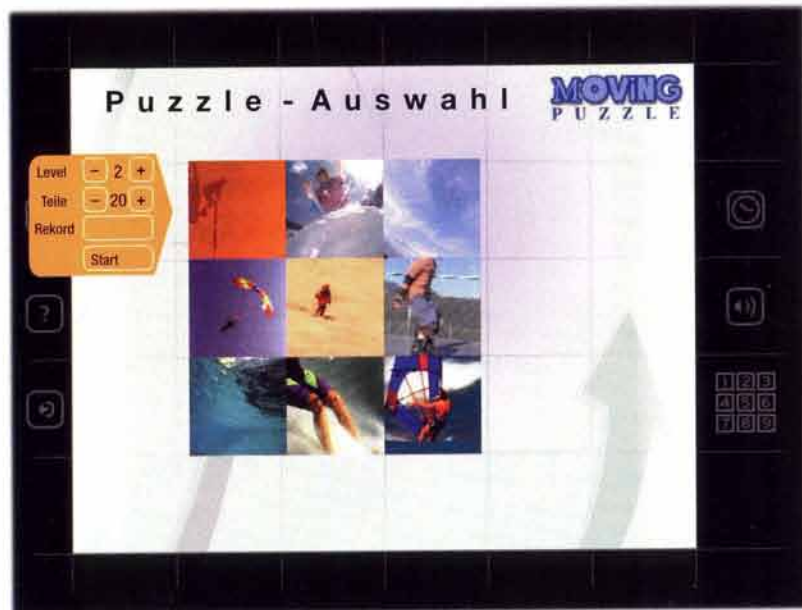
1. Vergewissere dich, dass alle anderen Programme und der virtuelle Speicher ausgeschaltet sind.
2. Lege deine CD-ROM in das dafür vorgesehene Laufwerk ein.
3. Kopiere den Ordner mit dem Namen „Puzzle“ auf deine Festplatte. Dazu klickst du auf den Ordner mit dem Namen „Puzzle“ – halte die Maustaste gedrückt – und „ziehe“ diesen Ordner auf deine Festplatte. Maustaste loslassen, fertig.
4. Öffne den Ordner durch Doppelklick.
5. Ein Doppelklick auf das „Moving Puzzle“-Symbol in dem Fenster startet das Programm.

## Spielbeginn

Melde dich zunächst mit deinem Namen an, damit deine Ergebnisse und Rekorde gespeichert werden können. Beim ersten Mal gibst du im Feld „Neuer Spieler“ deinen Namen ein. Es folgt eine kleine „Moving Puzzle“ Einführung bevor es richtig losgeht.

In den folgenden Spielrunden kannst du deinen Namen aus der Liste „Gespeicherter Spieler“ auswählen. Danach erscheinen die bisher aufgestellten „Moving Puzzle“-Rekorde. Mit einem Klick geht's weiter.

Im folgenden Screen suchst du dir einen Videoclip aus, auf dem du spielen willst. Lege die Anzahl der Puzzleteile und den Level (Schwierigkeitsgrad) fest und dann kann's losgehen!



## Die einzelnen Symbole

Hier siehst du, was die einzelnen Symbole bedeuten. Ausführliche Erläuterungen zu den Programmfunktionen findest du im Spiel unter „Hilfe“ und „Einführung“.



### Puzzle-Auswahl

Ein Klick bringt dich zu Videoclip-Auswahl.



### Einführung

Klicke hier, um die verschiedenen Züge für die unterschiedlichen Level zu üben.



### Hilfe

Klicke hier, um die Hilfe aufzurufen.



### Beenden

Klicke hier, um das Programm zu beenden.



### Pause

Klicke hier, um das Programm zu unterbrechen.

# MOVING

**FRAGEBOGEN  
Antwortkarte**

Lieber Multimedia-Fan, wir hoffen, du hattest viel Spaß beim Spielen mit deiner CD-ROM „Moving Puzzle“.

Du kannst uns helfen, deine Wünsche bei der Programmplanung noch besser zu berücksichtigen. Beantworte uns bitte die Fragen auf der Rückseite, nachdem du ein paar Mal mit der CD-ROM gespielt hast.

Als kleine Belohnung werden wir dich, wenn du einverstanden bist, regelmäßig über unser weiteres Programm informieren.

Als Dankeschön nimmt jeder ausgefüllte Fragebogen, der bis zum 31. Dezember 1998 an uns zurückgesandt wird, an einer monatlichen Verlosung von

Multimedia-Produkten teil (der Rechtsweg ist ausgeschlossen). Für deine Mühe danken wir dir im voraus herzlich und wünschen dir weiterhin viel Spaß beim Spielen.

**Dein  
Ravensburger Interactive  
Media Team**

Mit der Rücksendung des Bogens erklärst du dich mit einer Speicherung der Daten einverstanden. Die Daten werden ausschließlich intern verwendet und nicht an Dritte weitergegeben!

# PUZZLE

## Moving Puzzle

1.) Aus welchem Moving Puzzle hast du diesen Fragebogen genommen?

\_\_\_\_\_

2.) Von wem wurde diese CD-ROM gekauft?

(z. B. von mir selbst, Eltern, andere Verwandte, Freunde, Bekannte)

Alter des Käufers: \_\_\_\_\_ Jahre  weiblich  männlich

Alter des Empfängers: \_\_\_\_\_ Jahre  weiblich  männlich

Bitte beantworte die Fragen 2.) und 3.) nur, wenn du selbst der Käufer dieser CD-ROM bist!

3.) Wodurch bist du auf diese CD-ROM aufmerksam geworden?

(Du kannst mehrere Möglichkeiten ankreuzen.)

- Empfehlung von Freunden / Bekannten  Beratung im Geschäft  
 Im Regal gesehen  Im Internet gesehen  
 Durch die Schule  Anzeige in \_\_\_\_\_  
 Besprechung in \_\_\_\_\_ (Zeitung / Zeitschrift)  
 Sonstiges: \_\_\_\_\_

4.) Wo hast du diese CD-ROM gekauft?

- Buchhandlung  Spielwarenfachgeschäft  
 Kaufhaus, Spielwarenabteilung  Computerfachgeschäft  
 Kaufhaus, PC-Abteilung  Über das Internet  
 Direktversand  Sonstiges: \_\_\_\_\_

5.) Bitte bewerte jeden folgenden Punkt mit einer Note von eins (sehr gut) bis sechs (sehr schlecht):

CD-ROM insgesamt: \_\_\_\_\_ Videoclips: \_\_\_\_\_ Interface: \_\_\_\_\_

Spielanleitung: \_\_\_\_\_ Sound: \_\_\_\_\_ Rekorde: \_\_\_\_\_

Verpackung: \_\_\_\_\_

Könntest du bitte deine Beurteilungen begründen? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

6.) Gab es im Spielverlauf irgendwelche Probleme?

- Nein  Ja, kleinere Unklarheiten  Ja, größere Probleme  
Welche?

7.) Zu welchem Thema würdest du dir noch ein „Moving Puzzle“ wünschen?

8.) Wem gehört der Computer, den du nutzt?

- mir selbst  Eltern oder Geschwistern  anderen

9.) Mein Computer benutzt folgendes Betriebssystem:

- Win 3.1/ Win 3.11  Windows 95  Apple Macintosh

10.) Mein Computer arbeitet mit folgendem Prozessor:

- 386  486  Pentium  Mac 68030  Mac 68040  
 Power PC Megahertz: \_\_\_\_\_ MB RAM: \_\_\_\_\_

12.) Hast du einen Online-Zugang?  Nein  Ja -> Anbieter: \_\_\_\_\_

13.) Wie häufig nutzt du den Computer?  täglich  mind. einmal/ Woche  seltener  
Möchtest du künftig regelmäßig über das weitere Programm von Ravensburger Interactive informiert werden?  Ja  Nein

Vielen Dank! Du kannst uns auch gerne im Internet besuchen.

Unsere Adresse lautet: <http://www.ravensburger.de>

Absender: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

e-mail Adresse: \_\_\_\_\_

# MOVING

Fragebogen bitte aus dem Booklet trennen  
und in einem frankierten Umschlag an  
unsere folgende Adresse schicken:

Ravensburger Interactive Media GmbH  
Postfach 2007

D-88190 Ravensburg

(Falte die linke und untere Farbleiste nach  
hinten, dann paßt der Fragebogen in einen  
langen Fensterumschlag.

# PUZZLE

Ravensburger



0

## Puzzle-Info

Zeigt die bisherige Zahl der benötigten Züge an und bietet auf Klick zwei Puzzle Lösungshilfen an: „Vorschau“ zeigt einen kleinen Ausschnitt des fertigen Clips. „Tipp“ setzt ein Puzzleteil an die richtige Stelle.

0:02:07

## Zeit

Zeigt die Zeit an, die seit deinem Puzzlestart vergangen ist.



## Ton

Klicke hier, um die Lautstärke zu regeln.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

## Super-Puzzle

Zeigt die Zahl der gelösten und der noch zu lösenden Puzzle, um für das Super-Puzzle zugelassen zu werden ...



## Von vorne

Klicke hier, um mit dem Puzzle von vorne zu beginnen.

## Welcher Level? Wieviel Teile?

Du kannst jeden Clip auf drei **Schwierigkeitsstufen (Level)** spielen:

Im **ersten Level** sind die Puzzleteile lediglich **vertauscht**.

Im **zweiten Level** sind die Puzzleteile **vertauscht** und **gedreht**.

Im **dritten**, schwierigsten **Level** sind die Puzzleteile **vertauscht**, **gedreht** und **gespiegelt**.

Wähle anschließend aus, wieviele **Puzzle-teile** dein Videoclip haben soll.

Quadratische Clips kannst du in 9, 16 oder 25 Teile zerlegen, rechteckige Clips kannst du mit 12, 20 oder 30 Teilen spielen.

**Dein „Moving Puzzle“ eröffnet dir also insgesamt 90 verschiedene Spielmöglichkeiten!**

Hast du alle neun Clips auf einem Level erfolgreich gepuzzelt, kannst du im zehnten, besonders kniffligen Videoclip zeigen, dass du noch mehr kannst!

Wie schnell sind deine Augen? Die vertauschten Puzzleteile wechseln ständig ihre Position. Gelingt es dir trotzdem, sie rechtzeitig einzufangen und an die richtige Stelle zu plazieren?

## Der Wettbewerb

Es gibt auf jedem „Level“ ein „Super-Puzzle“. Hast du das „Super-Puzzle“ erfolgreich gelöst, kannst du auf deiner CD ein Kennwort abrufen. Schicke es mit deinem Namen und deiner Anschrift an folgende e-mail-Adresse:

**moving.puzzle@ravensburger.de**

Du kannst es uns natürlich auch per Post schicken:

Ravensburger Interactive Media GmbH  
Postfach 1860  
88188 Ravensburg

Im Internet (**<http://ravensburger.de>**) haben wir für alle Spieler eine weltweite Bestenliste eingerichtet. Du kannst dort nachschauen, wie die Rekorde stehen und wo du mit deiner Leistung liegst.

## Bei der Programmerstellung haben mitgearbeitet:

### Autorin:

Peggy Weil

### Produziert von:

David Steuer und Peggy Weil

### Produzent:

Thomas Kirchenkamp

### Projektleiter Ravensburger:

Peter Gaebele

Gabi Stopper

### Game Design:

Peter Gaebele, David Steuer

Gabi Stopper, Peggy Weil

### Projektrealisierung:

Learn Technologies Interactive, L.L.C.

### Interface und Grafisches Design:

Studiomotiv

### Video Recherche und Redaktion:

Peter Gaebele, David Steuer

Gabi Stopper, Peggy Weil

### Art Direction:

Robert Abbott

### Sound Design:

Didier Rachou

### Digitale Video Bearbeitung:

Jeff Kozera

### Learn Technologies Interactive, L.L.C.:

Projektleiterin: Catherine Eve Patterson

### Produzenten:

Luyen Chou

Nicholas Matelan

Ludmil Andreani Pandeff

### Manager Programmierung:

Emil Tchelebiev

### Leiter Programmierung:

Julian Manolov

### Programmierer:

Gabriel Dobrev

Vesselin Handjiev

Michael Peykov

Panayot Yanazov

Valentin Zhahariev

### Teststudios:

XXCAL Inc.

Techlog GbR

### Produktionsteam:

Vanessa Godson

Sha-Ron Wimbish

Max Brockman

### Studiomotiv Projektleiterin:

Daina Pupons Wickham

### Interface und Grafisches Design:

Robert Abbott

Brett Yancy Collins

Dan Shust

Laurent R.O. Stanevich

Ed Stull

Daina Pupons Wickham

### Animation: Ed Stull

### Verpackungsdesign:

DIE AGENTUR GmbH Ravensburg

### Videoarchive:

Atlas Filmkontor Duisburg

Modern Video Library Stuttgart

Energy Library Los Angeles

Image Bank München

Hot Shots New York

Action Sports New York

### Besonderen Dank an:

Roland Stark, Nadja Wittmann, Verena

Weishaupt, Christl Zaussnig

Alle Rechte vorbehalten - keine unerlaubte Vervielfältigung, Vermietung, Veränderung oder öffentliche Aufführung. Hergestellt in der Bundesrepublik Deutschland. DOS und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corp. Alle anderen Firmen- und/oder Produktnamen sind Marken und/oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Eigentümer.

## HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Die Ravensburger Interactive Media GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Benutzung der CD-ROM entstehen. Insbesondere nicht für Personen-, Sach- oder Vermögensschäden, die als Folgeschäden unmittelbar oder mittelbar im Zusammenhang mit der Nutzung der CD-ROM in Verbindung stehen.