

Viel Spaß beim Entdecken!

GESAMTLEITUNG Till Moepert
DREHBUCHAUTORIN Karla Schmidt
PROJEKTLEITUNG Stefanie Schellenberg
Julia Wächter
PROGRAMMIERUNG Volker Rother
ANIMATION & LAYOUT Ingo Panke
SCREENDSIGN Susanne Lange
Dagmar Pater
Stefanie Schellenberg
**KOLORIERUNG
& MONTAGE** Susanne Lange
Dagmar Pater
Andrea Gellert
ILLUSTRATION bvm, Berlin
DIALOG-REGIE Ulli Herzog
TON Carsten T. Brüse
Burghard Genz, MK-Audio
TITELILLUSTRATION Hahn Grafik GmbH, Berlin
VERPACKUNG Hahn Grafik GmbH, Berlin

Es sprechen
BENJAMIN BLÜMCHEN J. Kluckert
OTTO K. Primel
MEISTER TICKETACK H. Teuscher
SEKUNDENZEIGER S. Ziesmer
MINUTENZEIGER F. O. Schenk
STUNDENZEIGER U. Herzog
KINDER AUS ALLER WELT O. Plany
M. Walser
L. Walser
T. Haas

SPRECHERIN



© 2001 KIDDINX Studios GmbH, Berlin
© 2001 KIDDINX Studios GmbH, Berlin

www.kiddinx.de



**Benjamin
Blümchen**

Wie? geht das?



Die Zeit



Lernen mit



Benjamin
Blümchen

CD-ROM WIN/MAC
4 bis 6 Jahre

? Wieso gibt es
Tag und Nacht?

? Wie kann man
Zeit darstellen?

? Wie entstehen
Jahreszeiten?

? Wie spät ist es?



KIDDINX

Wie? geht das?



Die Zeit



Hast du dich schon einmal gefragt, wie eine Uhr funktioniert oder warum es Tag und Nacht gibt und was in verschiedenen Zeitzonen auf der Welt in einem bestimmten Moment passiert? Die Antworten auf diese und viele andere Fragen bekommst du zusammen mit Benjamin Blümchen und seinem Freund Otto. Gemeinsam besucht ihr Uhrmachermeister Ticketack, der eine Menge rund um das Thema Zeit erzählen kann. Und natürlich kannst du auch selber aktiv werden. Bewege z.B. die Sonne, um zu sehen, wie ein Schatten entsteht und eine Sonnenuhr funktioniert oder drehe die Erde, um zu erkennen, wie Tag und Nacht entstehen. Außerdem findest du auf dieser CD-ROM viele Tipps, Tricks und Spiele. Bastele eine Sonnenuhr, backe einen richtigen Uhrenkuchen und spiele zusammen mit Benjamin und Otto.



**Mit Benjamin und Otto
macht Lernen richtig Spaß!**

3-4 Installation u. Systemanforderungen
Installation und Deinstallation

5 Was du zum Spielen wissen solltest

6 Die Symbolleiste

7-10 Was gibt es zu entdecken?

11-12 Lizenzregelung
Lizenz und Beschränkungen

13 Probleme
und wie du sie beseitigen kannst

14 Hier kannst du bei Fragen anrufen
Hotline-Nummer

Installation und Systemanforderungen

Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mindestens 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen – Wie geht das?**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,

- dann öffne das **Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,



- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter Programme einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Benjamin-Blümchen-CD-ROM finden.



Um die CD-ROM reibungslos unter **Windows 2000** spielen und speichern zu können, werden Administratorrechte benötigt.

Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der **Windows-Taskleiste** und
- dann auf **Programme**. Klicke auf das
- **Deinstallieren-Symbol**. Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



Mindestanforderungen an Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 120 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mindestens 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen – Wie geht das?**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.

Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,

- dann öffne das **Symbol für die Benjamin-Blümchen-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick




Installation und Systemanforderungen


- und starte die CD-ROM mit einem Doppelklick auf das **Benjamin Blümchen-Symbol**. Jetzt kannst du losspielen.





Was du zum Spielen wissen solltest

Mauszeiger: Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Mit ihr kannst du dir aussuchen, was du dir ansehen möchtest, kannst die Spiele spielen oder auch Gegenstände und Objekte steuern. Wie du das genau machst, erfährst du bei den Erklärungen der einzelnen Szenen dieser CD-ROM.

 Die Hand mit dem Zeigefinger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst.

 **Ebene 2:** Die Orte mit der gelben Hand erreichst du, nachdem du die Orte mit der grünen Hand besucht hast.

 **Ebene 1:** Um auf die anderen Ebenen zu kommen, musst du erst alle Orte besucht haben, bei denen die Hand grün wird.

 **Ebene 3:** Nachdem du überall dort warst, wo sich die Hand grün oder gelb verfärbt hat, kannst du dich hier umsehen.

Die Werkstatt von Meister Ticketack

Die Werkstatt von Meister Ticketack ist der Ausgangspunkt des Spiels. Von hier aus kannst du alle Bereiche zu den verschiedenen Themen rund um die Zeit erreichen.

Wichtig! Einige Bereiche kannst du erst besuchen, nachdem du vorher bei anderen warst. Besuche zuerst die Bereiche, bei denen sich die Hand grün färbt und danach die, bei denen sie gelb oder rot wird.



Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Symbole, mit denen du im Spiel navigieren, Hilfe bekommen und die Lautstärke verändern kannst. Auf dem jeweiligen Bildschirm sind immer nur die Symbole zu sehen, die dort auch eine Funktion haben.

Zu Beginn des Spiels kannst du dir eine von fünf Uhren aussuchen. Mit ihnen kannst du ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen. Verlässt du das Spiel, werden alle Einstellungen gespeichert. Wenn du beim nächsten Mal wieder dieselbe Uhr wählst, hat sich der Computer gemerkt, wo du schon überall warst.

Als Nächstes erfährst du in einer Einführungsgeschichte, warum Benjamin und Otto zu Meister Ticketack gehen und was es in seiner Werkstatt alles zu entdecken gibt. Wenn du die Geschichte schon kennst, oder lieber gleich losspielen möchtest, kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du kommst dann sofort in Uhrmacher Ticketacks Werkstatt und kannst loslegen.



Zurück

Ein Klick auf dieses Symbol bringt dich jeweils zu dem Teil des Spiels, den du als letzten besucht hast.



Verlassen

Hier kannst du das Spiel verlassen. Dein Computer merkt sich automatisch, wo du schon warst und so kannst du beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen. Wähle dazu beim Start des Spiels einfach wieder die gleiche Uhr aus.



Hilfe

Hier bekommst du Hilfe, wenn du an einer Stelle im Spiel nicht weiter weißt oder noch einmal erklärt bekommen möchtest, was du gerade machen kannst.



Tipps und Tricks

Wenn du hier klickst, kannst du z. B. eine Sonnenuhr basteln, einen Uhrenkuchen backen, „Merk dir's“ spielen und vieles mehr. Lass dich einfach überraschen!



Lautstärke

Wenn du hier klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



Drucken

Erscheint dieses Symbol und möchtest du an bestimmten Stellen im Spiel etwas ausdrucken, dann klicke hier.

Was gibt es zu entdecken?

Wieso gibt es Tag und Nacht?



Fliege mit Benjamin und Otto in einem Raumschiff ins All und lasse dir von Meister Ticketack erklären, warum es Tag und Nacht gibt und wie sie entstehen. Nachdem alles erklärt wurde, kannst du auch selber die Erde drehen. Dann siehst du, was je nach dem Sonnenstand gerade in Neustadt passiert. Klicke dazu einfach mit der Maus auf die Erdkugel, halte die linke Maustaste gedrückt und bewege die Maus in die Richtung, in die du die Erde drehen möchtest.

Sonnenblumen folgen der Sonne!



Wusstest du, dass Sonnenblumen im Tagesverlauf der Sonne folgen? Hier kannst du es sehen und die Sonne sogar selber steuern. Klicke dazu einfach mit der linken Maustaste auf die Sonne und halte die Taste gedrückt. Jetzt kannst du die Sonne über die Sonnenblumen ziehen. Unten im Bild siehst du einen Wecker mit einem Mond darauf. Klickst du ihn an, wird es Nacht und du kannst sehen, was nun mit den Sonnenblumen passiert. Um es wieder Tag werden zu lassen, klicke einfach auf den Wecker mit der Sonne, der nun zu sehen ist.

Was gibt es zu entdecken?

Welche Jahreszeiten gibt es und wie entstehen sie?



Kennst du schon die verschiedenen Jahreszeiten und weißt du, wie sie entstehen? Alles über die Jahreszeiten wird dir hier genau erklärt. Du siehst ein Bild vom Neustädter Zoo, das sich im Laufe der Jahreszeiten verändert. Unten links auf dem Bildschirm hast du einen Kreis, an dem du die Jahreszeit einstellen kannst, die du sehen möchtest. Klicke einfach mit der Maus auf den Kreis und ziehe den kleinen Punkt bei gedrückter Maustaste in die gewünschte Jahreszeit.

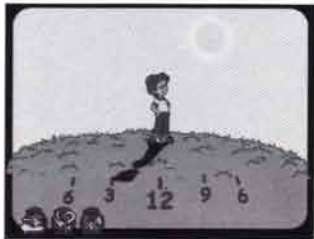
Wie alt bist du, Meister Ticketack?



Auch wir Menschen verändern uns mit der Zeit. Meister Ticketack ist schon ein alter Mann und hat in seinem Leben viel erlebt. Hier erzählt er dir davon. Klicke mit der Maus einfach eines der Bilder über der Treppe an. Dieses Bild wird dann groß und Meister Ticketack beginnt zu erzählen, was er zu dieser Zeit gemacht hat.

Was gibt es zu entdecken?

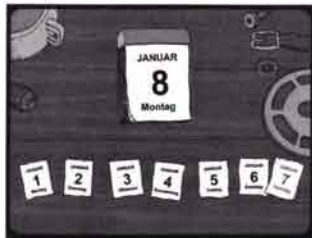
Schatten und Sonnenuhr



Wie entsteht eigentlich ein Schatten und wie verändert sich ein Schatten im Tagesverlauf? Meister Ticketack erklärt dir alles ganz genau. Außerdem erfährst du, was eine Sonnenuhr mit Schatten zu tun hat und wie sie funktioniert. Du kannst die Sonnenuhr auch selber ausprobieren, indem du mit der Maus auf die Sonne klickst und die linke Maustaste gedrückt hältst. Nun kannst du die Sonne bewegen und die Zeit ablesen.

Einen Kalender hast du bestimmt schon mal gesehen, aber weißt du auch, wie er funktioniert und kennst du die Namen und die Reihenfolge der Tage und Monate? Meister Ticketack erklärt dir alles ganz genau.

Wie funktioniert ein Kalender?



Was gibt es zu entdecken?

Was passiert in einem Moment in verschiedenen Zeitzonen?



Hast du dir schon einmal überlegt, wie spät es in einem Moment an anderen Orten auf der Welt ist und was die Kinder in den verschiedenen Zeitzonen machen? Klicke einfach auf die einzelnen Kinder. Sie stellen sich dann vor und erzählen dir, wo sie sind und was sie gerade machen. Der kleine Satellit oben rechts zeigt dir außerdem die Uhrzeit am Ort des Kindes an.

Wie kann man Zeit darstellen, welche Uhren gibt es?



Hier lernst du verschiedene Uhren kennen und kannst dir die einzelnen Uhrentypen genau erklären lassen. Klicke dazu einfach das Bild von der Uhr an, über die du mehr erfahren möchtest. Das Bild wird dann groß und Meister Ticketack erzählt dir etwas über diese Uhr.

Lizenzregelung

Die Nutzung der Software ist aus urheberrechtlichen Gründen nur unter folgenden Bedingungen gestattet. Bitte lesen Sie diese Bedingungen sorgfältig durch, bevor Sie die Software nutzen.

Mit dem Kauf der CD-ROM erhalten Sie von der KIDDINX Entertainment GmbH eine Lizenz an der auf der CD-ROM befindlichen Software einschliesslich aller Bilder, die in der Software enthalten sind oder von ihr generiert werden sowie den dazugehörigen Datenbeständen (alles zusammen „Software“ genannt). Sie erhalten nur das Eigentum an der CD-ROM, nicht jedoch an der Software und der dazugehörigen Dokumentation sowie den geistigen und gewerblichen Schutzrechten. Sie erhalten die nicht exklusive und ausschließlich persönliche Lizenz an der Software, die Ihnen das Recht gibt, die Software auf einer Festplatte eines Einzelcomputers zu installieren und zu nutzen. Die Software enthält urheberrechtlich geschützte Materialien, Know-how und anderweitig geschützte Materialien. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu dekompileieren, zu disassemblieren oder im Wege des Reverse Engineering in eine für das menschliche Auge wahrnehmbare Form zurückzuverwandeln. Soweit vorstehend nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie die Software nicht vervielfältigen, verändern, in Netzwerke

einspeisen, vermieten, verleihen oder anderweitig vertreiben. Sie dürfen die Software ferner nicht durch Bulletin Boards, Online-Services, Remote-Wähleinrichtungen oder Netzwerk- oder Telekommunikationsverbindungen, gleich welcher Art, Dritten zugänglich machen. Sie sind ferner nicht berechtigt, von der Software ganz oder teilweise abgeleitete Werke oder Werke, die auf der Software basieren, herzustellen. Im Umfang der vorgenannten Gestattung sind Sie berechtigt, die Ihnen zustehenden Lizenzrechte an der Software auf eine andere Person unter der Bedingung zu übertragen, dass Sie die Original-CD-ROM mit der Software, die dazugehörige Dokumentation, alle Copyright-Vermerke und eine Kopie dieser Lizenzregelung an den Dritten übertragen und dieser Ihnen gegenüber die Beachtung der Lizenzregelung versichert. Wenn Sie die Software an Dritte übertragen, müssen Sie die Software von der Festplatte löschen und dürfen keinerlei Kopien der Software für Ihren weiteren Gebrauch zurückbehalten. Die Vervielfältigung der schriftlichen Materialien,

die der Software beigelegt sind, ist nicht gestattet. Die Software ermöglicht es Ihnen, Bilder auszudrucken, die urheberrechtlich geschützte Figuren enthalten. Es ist Ihnen deshalb lediglich der Ausdruck der Bilder nur auf Papier und ausschließlich für den persönlichen Gebrauch gestattet, nicht jedoch für gewerbliche oder amtliche Zwecke. Voraussetzung ist in jedem Fall, dass Sie alle Copyright-Hinweise, die in den Bildern enthalten sind, unverändert belassen. Die Nutzung der durch die Software erzeugten Bilder für einen anderen Zweck als mit dieser Lizenzregelung erlaubt, stellt eine Verletzung der Urheberrechte und/oder sonstiger Schutzrechte dar und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den USA und anderen Ländern.

Lizenzregelung



Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden findest du einige dieser Probleme und deren Lösungen. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei `readme.txt` in der **Programmgruppe Benjamin Blümchen** oder auf der CD-ROM.

Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirm-schoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.

Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z. B. ein Bildschirm-schoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche die Hardwaregeschwindigkeit deines Computers zu erhöhen. Wie du das machst, wird dir in der Datei `readme.txt` in der Programmgruppe Benjamin Blümchen oder auf deiner CD-ROM genau erklärt.



Erste Hilfe gibt es in der **Readme-Datei!**

Hier kannst du bei Fragen anrufen



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der **Programmgruppe Benjamin Blümchen** auf deinem Computer.



Wenn du das **Problem** nicht lösen konntest, unterstützt dich unsere Hotline. Sie steht dir **montags bis donnerstags von 12 bis 17 Uhr** und **am Freitag von 9 bis 14 Uhr** unter der folgenden Telefonnummer zur Verfügung:



030/68 39 10 60

oder per E-Mail unter **hotline@kiddinx.de**